

**PEN-SKOR-AN UJIAN KOMPETENSI PRAKTIK**Paket Kompetensi: **GRAPHIC DESIGN (GD)**

NO.PESERTA

UNSUR-UNSUR ELEMEN KOMPETENSI	SKOR	CATATAN DARI PENGUJI: untuk pen-skor-an yang tidak mencapai skor maksimal (tertinggi).
1.DOKUMEN/AREA DISAIN	total skor: 4 - bobot nilai: 2	
a. Ukuran (A5, A4, A3) 1-0		
b. Bentuk (portrait, landscape, customize) 1-0		
c. Resolusi (96, 150, 300 dpi) 1-0		
d. Mode Warna (RGB, CMYK) 1-0		
2.LATAR BELAKANG (hasil pemeriksaan 2 jenis) 2-1-0	total skor: 2 - bobot nilai: 4	
Pemeriksaan Latar Belakang utk masing-masing jenis:	Grad.Wrn	Pattern
2.1.Ketepatan (tepat)	Y T	Y T
2.2.Arah / Jumlah warna (tepat)	Y T	Y T
2.3.Kesamaran (proposional)	Y T	Y T
3.OBJEK BITMAP	total skor: 8- bobot nilai: 24	
a.1.Seleksi Objek (cropping) (rapi) 2-1-0		
a.2.Pengaturan Warna (tepat) 1-0		
a.3.Perub.Bentuk, Ukuran, Efek (hasil pemeriksaan) 2-1-0		
a.3.1.Perubahan Bentuk (proposional)	Y T	
a.3.2.Ukuran (tepat)	Y T	
a.3.3.Efek (tepat)	Y T	
a.4.Penempatan/Posisi (tepat) 1-0		
b. Mengcopi & Mengedit (hasil pemeriksaan) 2-1-0		
b.1. Jumlah (tepat)	Y T	
b.2. Kesamaran (proposional)	Y T	
b.3. Penempatan/Posisi (tepat)	Y T	
4.a.1.OBJEK VEKTOR-SIMBOL-1	total skor: 14- bobot nilai: 42	
a.1.1.Membuat/Menggambar (persis, proposional) 2-1-0		
a.1.2.Mengolah/Mengedit (hasil pemeriksaan) 2-1-0		
a.1.2.1.Pengaturan Warna (tepat)	Y T	
a.1.2.2.Ukuran (proposional)	Y T	
a.1.2.3.Efek (tepat)	Y T	
a.1.2.4.Penempatan/posisi (tepat)	Y T	
a.2.OBJEK VEKTOR-SIMBOL-2		
a.2.1.Membuat/Menggambar (persis, proposional) 2-1-0		
a.2.2.Mengolah/Mengedit (hasil pemeriksaan) 2-1-0		
a.2.2.1.Pengaturan Warna (tepat)	Y T	
a.2.2.2.Ukuran (proposional)	Y T	
a.2.2.3.Efek (tepat)	Y T	
a.2.2.4.Penempatan/posisi (tepat)	Y T	
a.3.KREATIFITAS (sesuai tema, proposional) 2-1-0		
b.OBJEK VEKTOR-BIDANG		
b.1. Membuat/Menggambar (persis, proposional) 2-1-0		
b.2. Pemeriksaan utk masing-masing Bidang: 2-1-0	Bid.1	Bid.2
b.2.1.Pengaturan Warna (tepat)	Y T	Y T
b.2.2.Ukuran (tepat)	Y T	Y T
b.2.3.Efek (tepat)	Y T	Y T
b.2.3.Penempatan/posisi (tepat)	Y T	Y T
5.a.TEKS ARTISTIK	total skor: 8- bobot nilai: 24	
a.1.Kesesuaian Teks (sesuai, lengkap) 1-0		
a.2.Pengolahan Teks (hasil pemeriksaan) 1-0		
a.1. Jenis Huruf (tepat)	Y T	
a.2. Ukuran Huruf (tepat)	Y T	
a.3. Warna (tepat)	Y T	
a.4. Penempatan/posisi (tepat)	Y T	
a.3.Efek (persis, proposional) 2-1-0		
b.TEKS BIASA		
b.1.Kelengkapan Teks (sesuai, lengkap) 1-0		
b.2.Pengolahan Teks (hasil pemeriksaan) 1-0		
b.1. Jenis Huruf (tepat)	Y T	
b.2. Ukuran Huruf (tepat)	Y T	
b.3. Warna (tepat)	Y T	
b.3.Kesesuaian Bentuk Teks dgn Objek (proposional) 2-1-0		
6.PENCETAKAN	total skor: 4- bobot nilai: 4	
a. Pembuatan Batas Potong (bleed) (tepat) 1-0		
b. Penyimpanan file sesuai software (tepat) 1-0		
c. Pencetakan ke file .pdf dan .jpeg (tepat) 2-1-0		
TOTAL PEROLEHAN SKOR	NAMA – NO. PUK	TANDATANGAN PUK